

REGLAMENTO GENERAL DE PARTICIPACION Y PREMIACION

ES HOY- La ESTUDIANTINA 2022 comprende los siguientes concursos:

- 1- Olimpiada Futuro Secundarias
- 2- Concurso de Coreografías
- 3- Concurso de Desfile de Carrozas
- 4- Concurso Ciudad Sustentable
- 5- Abanderados del Freestyle

Para poder participar del sorteo por el viaje de egresados, los alumnos de los colegios que estén en su último año deberán estar **DEBIDAMENTE** inscriptos en, al menos **UNO** de los cuatro concursos.

Una vez inscriptos, se los convocará al día de realización del concurso, al cual deberán asistir para ser acreedores del pase a la final. Su presencia en el evento se constatará mediante la **FOTO** del equipo en el concurso y la **PLANILLA DE ASISTENCIA** de dicho día.

Cada equipo (ej. LA Maquina -5to 1ra) sólo por participar (inscripción debida, asistencia al concurso y presencia a la final) será acreedor de una llave para el sorteo del viaje.

Los participantes que tengan los 3 mejores puntajes en cada concurso, serán acreedores de 1 llave extra para ganar el viaje.

- **DE LA INSCRIPCIÓN:**

- 5tos y 6tos años (últimos años de colegio secundario)
- Deberán conformar equipos de entre 15 y 40 integrantes. (en caso de ser mayor o menos el número de inscriptos queda a criterio del ente organizador, aceptar o no al equipo)
- Deberán inscribirse completando el siguiente formulario.

<https://forms.gle/vVx3hfZ2QQxzixof8>

- Una vez completado el formulario, un coordinador se contactará con el equipo para completar la inscripción.
- Cada equipo concursante deberá completar una ficha denominando a cada uno de sus integrantes
- El equipo designará 2 alumnos "Capitanes" que cumplirán la función de representantes del grupo. (Whatsapp)
- *Los equipos podrán fusionarse con otros el día del evento, en caso de no llegar al mínimo de participantes requeridos. Esta decisión será tomada por el Ente Organizador*

Quien no esté inscripto/a oficialmente para participar del concurso, no podrá pretender ser premiado, aun cuando se encuentre presente y participando de los concursos

1- OLIMPIADA FUTURO

- **DEL JUEGO:** Es un juego de estaciones que los equipos deben recorrer en el menor tiempo posible. La sumatoria de cada tiempo parcial (de cada una de las estaciones) da un tiempo total, según el cual se premiará a los 3 mejores tiempos.
 - Las estaciones:
 1. Carrera de carretilla con obstáculos (llevan a 1 compañero dentro de una carretilla)
 2. La oruga (se trasladan de a 5 compañeros dentro de una oruga de lona de PVC en un espacio recto determinado)
 3. Esquí olímpico (se trasladan 4 participantes en esquíes de manera y deben coordinar los pasos)
 4. Carrera de obstáculos grande (deberán pasar todos los participantes por inflables gigantes)
 5. Rompe cabezas (deberán armar un rompe cabezas gigante todos los participantes juntos).

- Las estaciones se clonan para formar un total de 10 estaciones de participación, a los fines de acelerar la participación en el evento.
 - Cada equipo debe pasar por los 5 juegos UNA vez. Es decir un total de 5 estaciones diferentes.
 - Para iniciar el desafío el “Capitán” deberá presentar ante el Juez la planilla de registro de tiempo y los integrantes del grupo.(sin excepción)
 - Para superar un desafío de la estación, el grupo deberá cumplir la consigna otorgada por el Juez. No podrán recibir ayuda externa.
 - El tiempo empleado por el equipo para cumplir cada desafío será registrado en la planilla correspondiente por el Juez del desafío, quién será el único que podrá firmar y sellar la planilla de tiempos.
 - En caso de que el grupo decida abandonar el desafío una vez iniciado, el capitán deberá comunicárselo al Juez y este registrará en la planilla de tiempos “desafío no superado”.
 - Por cada desafío no superado se le acumulará al equipo un tiempo de 5 minutos.
 - Antes del horario determinado de finalización el equipo deberá presentar en Mesa de Control (ubicada en el predio), su planilla de registro de tiempos, donde constará los desafíos superados y no superados, el tiempo empleado en cada uno de ellos.
- **DIA DEL CONCURSO:** Sábado 10 de septiembre del 2022
 - **DE LOS JUECES DE ESTACION**
 - Cada desafío olímpico tendrá su juez de estación, junto a los técnicos que mantienen el mismo y controlan su funcionalidad.
 - El juez de estación es el encargado de pulsar el cronómetro en el inicio y final de cada juego.
 - Existirá en el predio una mesa de control a la cual deberán ser elevadas las planillas al finalizar los desafíos, junto a la documentación de los equipos.

- **ELECCION DE GANADORES:**

- Ganarán los **TRES** equipos que obtengan el menor tiempo en la sumatoria final del juego. Es decir la acumulación de tiempo empleado en cada desafío. Por ejemplo $1'20''+1'33''=2'53''$.
- En caso de empate entre los equipos se otorgará a los equipos las mismas cantidades de llaves.
- El resultado será comunicado el día 21 de septiembre en la fiesta de la Estudiantina.

2- CONCURSO DE COREOGRAFÍAS

- **DE LA COREOGRAFIA:**

- Cada equipo deberá armar una coreografía que dure mínimo 3 minutos y máximo 8 minutos.

Ritmos y vestuarios a elección, siempre que respeten el presente reglamento.

- **COREÓGRAFO Y COORDINADOR:**

- Cada equipo contará con un coreógrafo coordinador quien los asesorará en el desarrollo coreográfico y les explicará el presente reglamento. Con el acompañamiento del coreógrafo realizarán los pasos coreográficos, formaciones, etc.

- **CANCIÓN y COREOGRAFÍA:**

- Cada equipo deberá elegir una canción que presentará a la organización para su aprobación.

- **VESTUARIO Y ELEMENTOS:**

- Podrán elegir vestuarios que deseen, siempre y cuando RESPETEN LAS SIGUIENTES REGLAS:

1. Todos los participantes deberán tener sus partes íntimas tapadas

2. Los vestuarios no pueden ser o contener inscripciones discriminatorias hirientes o que inciten a la violencia, delitos, consumo de drogas, etc.
 3. Pueden usar elementos que NO sean cortantes, punzantes, inflamables o pongan de algún modo en peligro a cualquiera de los participantes o público presente.
- **DIA DEL CONCURSO:** Martes 20 de septiembre del 2022
 - **DEL ORDEN DE DESFILE :**
 - El orden de desfile y exposición de coreografías será determinado por el Ente Organizador. (Ej. Sorteo)
 - **DEL JURADO:**
 - Las personas que ejercerán la función de Jurado serán elegidas por el Ente Organizador.
 - Deberán poseer conocimientos acreditables en la materia.
 - Los jurados elegirán a 3 coreografías destacadas.
 - **ELECCION DE GANADORES:**
 - Las coreografías ganadoras son elegidas por votación del jurado.
 - ***Los jurados evaluarán la sincronización, creatividad y originalidad en el desarrollo de la coreografía y vestuarios.***
 - Al finalizar la noche, el Jurado elegirá aquellas **TRES** coreografías que se destacaron.
 - El resultado será comunicado el día 21 de septiembre en la fiesta de la Estudiantina.

3- DESFILE DE CARROZAS

- **DE LA CARROZA:**
 - Se entenderá por Carroza a todo motivo modelado artesanalmente bajo distintas técnicas y/o materiales principalmente RECICLABLES. El motivo deberá ser montado sobre ruedas

- La temática de las carrozas es ECOLOGÍA y MEDIO AMBIENTE. Se deberá plasmar el tema principal a partir de la ornamentación de la Carroza, vestuario de los participantes, adornos, figuras, música, iluminación, etc.
- Las dimensiones de cada carroza estarán sujetas a las medidas del tráiler.
- **COMPROMISO:**
 - La inscripción para participar del concurso implica el conocimiento del presente documento, la automática aceptación del mismo y el COMPROMISO a elaborar una Carroza, la que deberá presentarse el día del desfile de carrozas.
 - **Se deberá presentar un boceto- diseño** de la Carroza, acompañando en letra clara, una descripción resumida de lo que desean transmitir con la Carroza, al menos 15 días antes del desfile. La misma será leída por el locutor durante el desfile para conocimiento del Jurado y el público.
 - La organización brindará las medidas que deberá tener la carroza, y se hará cargo del tráiler para su traslado.
 - Los elementos con los que será construida la carroza se los tendrán que generar cada equipo.
 - Cada Carroza podrá contar con publicidad comercial o sponsoreo de empresas privadas, las mismas correrán a cargo de cada concursante.
- **DIA DEL CONCURSO:** Martes 20 de septiembre del 2022
- **DEL ORDEN DE DESFILE :**

El orden de desfile y exposición de las carrozas será determinado por el Ente Organizador. (Ej. Sorteo)
- **DEL JURADO:**
 - Las personas que ejercerán la función de Jurado serán elegidas por el Ente Organizador.
 - Deberán poseer conocimientos acreditables en la materia.
 - Los jurados elegirán a 5 carrozas destacadas.

- **ELECCION DE GANADORES:**

- Las carrozas ganadoras son elegidas por votación del jurado.
- Serán valoradas aquellas expresiones que sean creaciones propias, cuyas realizaciones evidencien: originalidad, creatividad y motivo expresado, música, vestuario de los participantes y ornamentación de la Carroza. Se podrá utilizar música e iluminación propia.
- Al finalizar la noche, el Jurado elegirá aquellas **TRES** carrozas ganadoras
- El resultado será comunicado el día 21 de septiembre en la fiesta de la Estudiantina.

4- CIUDAD SUSTENTABLE

- **DEL JUEGO:** Es un juego cooperativo donde los equipos deberán juntar **100** eco-botellas de plástico o botellas de amor en un tiempo determinado por el Ente organizador.
- **DIAS DEL CONCURSO:** lunes 15 de agosto hasta el jueves 1 de septiembre del 2022
- **CÓMO ARMAR LAS ECO-BOTELLAS O BOTELLAS DE AMOR**
 - Utilizamos botellas de plástico (ENVASE PET de al menos 1 lt)
 - Se pueden rellenar con todo tipo de plástico, previamente enjuagado: bolsas, paquetes de arroz fideos, polenta, galletas, etc. También pueden colocar palos de chupetines, sachet de leche.
 - No pueden contenes telgopor, tetrabrik, metal, cartón, papel, telas , tierra, esponjas, arena, aluminio, gomas.
 - Con la ayuda de una cuchara de madera, varilla, aguja de tejer u otro elemento que permita hacer presión, se va compactando el interior de la botella hasta llenarla del todo.

- **DE LOS JUECES**

- Los coordinadores visitaran las instituciones educativas para corroborar el equipo de trabajo inscripto. (Fotografía de grupo inscripto)
- Una vez finalizada la recolección los capitanes se comunicarán con el ente organizador para realizar el conteo.
- El ente organizador se encargará de la recolección de las botellas una vez terminado el juego.

5- **ABANDERADOS DEL FREESTYLE**

- **EMPAREJAMIENTO**

Las “batallas de freestyle” se llevaran a cabo luego organizar las inscripciones. Se realizarán filtros preliminares para obtener los 8 finalistas por colegios y luego colocando a los alumnos que pasaron las preliminares en llaves de campeonatos donde se cruzaran a sus adversarios. Dicha disposición de las llaves será por sorteo.

- **DE LOS ENFRENTAMIENTOS**

Durante cada “batalla de freestyle” se organizaran los “rounds” o “asaltos” de la siguiente manera:

Se elegirá por sorteo de piedra papel o tijeras entre los competidores (o representantes de grupos) quien comienza, siendo el ganador del corto juego quien elige el orden de comienzo.

El participante o grupo que comienza contara con 1 minuto de “ida” sobre la base musical donde desempeñará su estilo libre rapeando, al finalizar el minuto el host dará aviso y pausará la improvisación.

Luego comenzará a rapear el participante o grupo contrincante durante un minuto en su “vuelta” con el mismo beat musical.

Se cambia la base musical que se utilizó en el primer minuto para cada participante o grupo y se vuelve a repetir el formato mencionado anteriormente pero, esta vez comenzando el participante o equipo que finalizo.

Finalizada la ronda de minutos el jurado dará veredicto acerca del enfrentamiento donde se conocerá al ganador. En caso que no haya un claro finalista por similitud en desempeño, se dará un minuto más para cada participante o grupo, esta instancia es conocida como “replica” y es la última instancia donde se compite, por tanto aquí los jurados elegirán al ganador.

- **DIAS DE REALIZACION:** Serán definidos y comunicados oportunamente por el Ente Organizador
- **DE LOS PUNTAJES Y ELECCION DE GANADORES**

El veredicto luego de cada enfrentamiento estará a cargo de un jurado calificado y con experiencia en batallas de freestyle. La elección de cada jurado será dependiendo de la fluidez de la improvisación, “métricas” que utilicen, puesta en escena y coherencia de las rimas.

En las instancias finales cada una de las cualidades antes mencionadas serán puntuadas del 1 al 4 donde por sumatoria el competidor o grupo tendrán cierto puntaje al finalizar sus minutos, siendo vencedores aquellos que sumen mayor cantidad.

- **VOCABULARIO Y MANIOBRAS NO PERMITIDAS**

Durante el desempeño de todo el torneo, tanto intercursos como intercolegial, serán expulsados de la competencia aquellos participantes que no respeten las siguientes prohibiciones:

1. Agresión física hacia cualquier presente, ya sea un simple empujón o roces que busquen generar violencia.
2. Agresión verbal hacia cualquier presente.
3. Fumar durante los encuentros dentro del instituto e instancias de competencia.
Uso de elementos peligrosos como pirotecnia, objetos punzantes, etc.

6- DE LOS PREMIOS:

- Todos los equipos por el hecho de inscribirse y participar de los concursos y el evento de la final, son acreedores de UNA llave (así se inscriban y participen en uno o en todos los concursos) que será otorgada el día de la estudiantina (21 de septiembre) para el sorteo del gran premio (viaje de egresados).
- Los **TRES** equipos ganadores de cada uno de los concursos OLIMPIADA FUTURO, CONCURSO DE COREOGRAFÍAS, DESFILE DE CARROZAS y ABANDERADOS DEL FREESTYLE (es decir DOCE equipos ganadores en total), serán acreedores de UNA llave EXTRA por equipo (es decir, los equipos que participaron y ganaron alguno de los 4 concursos, tienen EN TOTAL DOS LLAVES para participar del sorteo del viaje)
- **PREMIACION:**
 - El sorteo y premiación se llevará adelante el día del estudiante, durante el festejo de dicho día. Todos los participantes del equipo deben estar presentes. (Fotografía de grupo inscripto)
 - Aquel equipo que encienda el Colectivo con la llave, será ganador de un viaje. (Fotografía de grupo inscripto)
 - Solo serán acreedores de los premios aquellos que:
 - a) Estén debidamente inscriptos el equipo y en un concurso de La Estudiantina 2022. (Fotografía de grupo inscripto)
 - b) Hayan asistido y participado el día del concurso. (Fotografía de grupo inscripto)
 - c) Hayan asistido y participado de la entrega del premio el día de festejo del día del estudiante. (Fotografía de grupo inscripto)
- **PROHIBICIONES:**
 1. Uso de pirotecnia o fuego

2. Uso y consumo de bebidas alcohólicas y/o drogas en general para todos los participantes.
 3. Uso de indumentaria, comportamiento, actitudes o expresiones, escenas, representaciones u ornamentaciones, atenten contra la moral y las buenas costumbres o resulten injuriosas, descalificantes o discriminadoras.
 4. Se prohíbe el uso de **cualquier elemento** que pueda de algún modo poner en peligro a cualquiera de los participantes o público presente.
- **SANCIÓN:** La Organización podrá descalificar a cualquiera de los participantes, equipos o carrozas, que no respeten el presente reglamento en cualquiera de sus disposiciones
 - Se le aplicará una multa de puntos negativos, a quien no cumpla con el horario y orden establecido para presentarse en el lugar de iniciación del Desfile
 - **SUSPENSIÓN:** En caso de suspenderse **cualquier fecha**, por causas que la Organización considere, se procederá a realizarse cuando EL Ente Organizador crea conveniente.

CUALQUIER SITUACION NO PREVISTA EN EL REGLAMENTO, SERÁ RESUELTA POR EL ENTE ORGANIZADOR A SU DISCRECION.